

INSTRUCCIONES BÁSICAS PARA EL ACCESO A LA PLATAFORMA DE EVALUACIÓN EDUCATIVA e-valuM

1. Los navegadores que se pueden utilizar son: Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari y Microsoft Edge. Acceder a través del enlace: <https://evalum.educa.madrid.org/>



2. Elegir la opción soy estudiante



3. Insertar el usuario y contraseña que se han recibido en el correo al profesor responsable y pinchar en acceder

| 

[← Volver](#)



e-valuM
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,
UNIVERSIDADES, CIENCIA Y PORTAVOCÍA

PLATAFORMA de EVALUACIÓN EDUCATIVA

Perfil de ESTUDIANTE:



EJEMPLO DE USUARIO Y CONTRASEÑA (CADA EQUIPO DEBERÁ INTRODUCIR LA RECIBIDA POR CORREO)

[← Volver](#)



e-valuM
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,
UNIVERSIDADES, CIENCIA Y PORTAVOCÍA

PLATAFORMA de EVALUACIÓN EDUCATIVA

Perfil de ESTUDIANTE:



4. En la pantalla siguiente aparecerá la prueba a la que está convocado ese usuario, que deberá coincidir con la categoría del equipo. Hasta el día de la prueba se encontrará CERRADA Y EL BOTÓN DE ACCEDER NO ESTARÁ DISPONIBLE.

The screenshot shows the 'Plataforma de Evaluación Educativa' interface. At the top, there's a header with the 'e-valuM' logo and a 'Cerrar Sesión' button. Below the header, the user is identified as 'Invitado 272af1c' with 'NIA' and '272af1c' tags. A section titled 'Información SET' includes an 'Actualizar' button. The main content area says 'Hola, invitado 272af1c' and provides instructions on how to use the '▶' button to access exams. Below this, a table lists available exams:

Identificador	Nombre	Inicio	Duración	Estado	Acceso
241579	PRUEBA DE MUESTRA PARA FASE INICIAL			sin comenzar cerrado	▶ Acceder

5. El día 21 de febrero, a la hora señalada para cada categoría, aparecerá abierta la prueba de la III competición STEM de la fase inicial y el BOTÓN DE ACCEDER ESTARÁ DISPONIBLE
Seleccionar acceder.

The screenshot shows the 'Plataforma de Evaluación Educativa' interface. At the top, there's a header with the 'e-valuM' logo and a 'Cerrar Sesión' button. Below the header, the user is identified as 'Invitado ffcdeff3' with 'NIA' and 'ffcdeff3' tags. A section titled 'Información SET' includes an 'Actualizar' button. The main content area says 'Hola, invitado ffcdeff3' and provides instructions on how to use the '▶' button to access exams. Below this, a table lists available exams:

Identificador	Nombre	Inicio	Duración	Estado	Acceso
241579	PRUEBA DE MUESTRA PARA FASE INICIAL			sin comenzar abierto	▶ Acceder

6. Si utiliza un equipo informático con sistema operativo Linux (Madrid Linux – MAX u otros) o un equipo APPLE/MAC, debe utilizar el navegador en modo “pantalla completa”, (que se activa, normalmente, con la tecla F11)
- Antes de pulsar el botón “ACCEDER” para iniciar la prueba, active el modo “pantalla completa” y no lo desactive hasta la finalización de esta.
 - En caso contrario puede tener mensajes de seguridad.

7. Se mostrarán las instrucciones de realización de la prueba y la forma de desplazarse por las pantallas, que son las mismas que se muestran a continuación.

GARCÍA GARCÍA, MARÍA e-valuM

Bienvenido/a.

A continuación, encontrarás las preguntas del examen que tienes que contestar.

Antes de empezar lee atentamente estas instrucciones:

- Utiliza los botones de la esquina superior derecha para desplazarte entre las distintas preguntas. Puedes volver a revisar las preguntas contestadas tantas veces como quieras.

← Atrás → Siguiente

- También puedes navegar utilizando la barra superior donde se muestran en blanco los números de preguntas que has completado. En rojo aparecen las preguntas que has dejado sin contestar, y en gris las preguntas que aún no has visto. Con fondo rojo se indicará la pregunta en la que te encuentras en ese momento.

1 2 3 4 5 6

GARCÍA GARCÍA, MARÍA e-valuM

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24



Para realizar correctamente los retos de la fase inicial debéis seguir las indicaciones siguientes:

- No está permitido: consultar otras ventanas de internet, abrir otros archivos, ni minimizar la pantalla.
- Se clasificarán para la fase final los equipos que superen esta prueba obteniendo una puntuación superior al 50%, hasta un máximo de 30 equipos en cada categoría.
- Si existiesen varios equipos con la misma puntuación, la clasificación se realizará teniendo en cuenta el menor tiempo de realización de la prueba.
- Solo se clasificarán tres equipos de un mismo centro, por categoría.


¡BIENVENIDOS TRIPULANTES!

8. Las pruebas a realizar tendrán un aspecto similar al de las imágenes posteriores

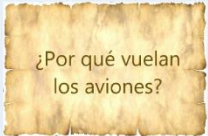
GARCÍA GARCÍA, MARÍA e-valuM

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

Guiados por el rastro de pisadas, una vez resuelto el anterior desafío, nuestro camino se detiene frente a un avión de 1923...
¿Será ese año una pista para resolver nuestro misterio?



Imposible, el piloto del avión parece mostrarnos un plano en el que tal vez esté oculta la siguiente pista.



El motivo principal que hace que los aviones puedan volar, son las fuerzas que actúan sobre ellos cuando están en el aire.
Hablando de fuerzas...
Diferencia cuales de las siguientes frases son verdaderas y cuales falsas para proseguir al siguiente reto.

Fuerza es el agente físico capaz de deformar un cuerpo o de modificar su estado de reposo o de movimiento.

falso
 verdadero

En el SI de unidades la unidad de la fuerza es el Julio (j)

falso
 verdadero

Una misma fuerza aplicada sobre un objeto puede producir efectos diferentes.

falso
 verdadero

Una forma visual de representar las fuerzas es mediante flechas, llamadas vectores, que nos indicarán su dirección, su sentido, su punto de aplicación y el valor de su intensidad o módulo.

falso
 verdadero

GARCÍA GARCÍA-MARÍA e-valuM

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

En el primer hangar hemos descubierto una importante pista que debemos recordar para poder resolver el misterio... una máquina que voló hace un siglo.
 En este segundo hangar nos encontramos con impresionantes motores a reacción cuyas turbinas giran a gran velocidad...
 En uno de ellos hemos encontrado un papel con las siguientes letras que esconden palabras ocultas.

L	O	D	I	E	V	N	E	P	M	W	K	M	A	R
T	I	H	M	C	E	O	P	B	C	X	O	C	E	X
R	H	V	B	Q	L	I	H	D	R	N	I	C	V	Z
A	L	Q	O	E	O	C	F	W	Y	Z	T	X	Y	V
Y	I	U	P	M	C	A	C	I	R	I	P	X	D	B
E	X	E	M	M	I	R	E	E	L	N	C	U	P	P
C	P	A	C	A	D	E	A	I	O	X	F	R	V	V
T	Q	K	F	G	A	L	N	A	H	O	E	J	B	E
O	R	U	B	C	D	E	P	I	Z	E	M	P	T	O
R	E	F	C	Z	O	C	L	V	E	L	V	M	U	M
I	D	E	S	P	L	A	Z	A	M	I	E	N	T	O
A	U	X	T	Y	L	C	R	A	L	B	T	N	L	
S	N	I	A	Y	Q	O	R	U	O	J	S	Z	C	Z
L	R	S	S	O	T	A	O	G	K	X	Z	K	G	R
B	R	A	A	R	A	L	U	C	R	I	C	Q	S	J

Localiza las 7 palabras escondidas entre la selva de letras.

- ATERRIZAJE
- CIRCULAR
- TRAYECTORIA
- MOVIL
- DESPLAZAMIENTO
- AVIÓN
- VIAJE
- VELOCIDAD
- RECTILÍNEO
- ACELERACIÓN

9. En el caso de incumplimiento de las normas indicadas, el sistema genera un informe. Dicho incumplimiento supone la descalificación del equipo.

Comunidad de Madrid | CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN, UNIVERSIDADES, CIENCIA Y PORTAVOCÍA Inicio Ayuda Salir

INFORME DE EVIDENCIAS

Evidencias SET

NIA ffcdeff3 Nombre invitado ffcdeff3

24/03/2022 20:29:38	➤ Evento sospechoso: impresión o captura de pantalla
24/03/2022 20:29:50	➤ Evento sospechoso: la ventana del navegador ha perdido el foco del usuario
24/03/2022 20:29:54	➤ Evento sospechoso: impresión o captura de pantalla
24/03/2022 20:29:58	➤ Evento sospechoso: la ventana del navegador ha perdido el foco del usuario
24/03/2022 20:31:45	➤ Evento sospechoso: la ventana del navegador ha perdido el foco del usuario

10. Una vez finalizada la prueba, el sistema permite la revisión y/o rectificación de las respuestas mientras se disponga de tiempo, pero se debe recordar que, en caso necesario, a igualdad de puntuación se seleccionará a los equipos que hayan realizado la prueba en menor tiempo.

11. Al avanzar a la siguiente pantalla se dará por finalizada la prueba.

