

Jornadas de enseñanza y aprendizaje de las matemáticas en la Comunidad de Madrid.

“Creando redes docentes”

Inteligencia Artificial con LearningML en el aula de Matemáticas.

El propósito de este taller es introducir los fundamentos básicos del Machine Learning y cómo se pueden trabajar estos en el área de Matemáticas mediante la herramienta LearningML (<https://learningml.org>). El taller será eminentemente práctico, por lo que se requiere que los asistentes dispongan de un ordenador con conexión a Internet y un navegador (se recomienda Firefox o Chrome). A lo largo del taller se presentarán varias actividades prácticas que pueden llevarse al aula de Matemáticas en las que el estudiante se convierte en creador de Inteligencia Artificial mediante el uso de LearningML.

Juan David Rodríguez García. Instituto de Tecnologías Educativas y Formación del Profesorado (INTEF). Profesor de Educación Secundaria de la especialidad Tecnología. Actualmente trabajo en el Instituto de Tecnologías Educativas y Formación del Profesorado. Soy desarrollador de LearningML, una plataforma para la enseñanza de la IA y del software EchidnaML, un entorno de programación basado en Scratch para controlar placas de robótica educativa Echidna.